

報道関係各位



PRESS RELEASE

2017.4.14

株式会社エムオン・エンタテインメント

**【参加無料】デジモノ×KOOV がコラボ！**  
**親子向けロボット・プログラミングワークショップを開催！**  
**〈学ぶを遊ぶ〉ワークショップシリーズ「DIGIMONO！PLAY！」スタート**

株式会社エムオン・エンタテインメント（所在地：東京都港区、代表取締役：渋谷 学 以下、MOE）は、Web メディア「DIGIMONO！ by デジモノステーション」が提案する〈学ぶを遊ぶ〉ワークショップシリーズ「DIGIMONO！PLAY！」を開始いたします。

その第一弾として、株式会社ソニー・グローバルエデュケーションのロボット・プログラミング学習キット「KOOV（クーブ）」とコラボレーションし、親子で一緒にプログラミングを楽しみながら体験できるワークショップ「DIGIMONO！×KOOV Presents 親子でプログラミングと遊ぼう！」を、2017年5月13日（土）に東京都内で開催いたします。



本イベントは、子ども向け創造表現活動を推進する NPO 法人 CANVAS による企画協力のもと開催されるもので、「最近よく聞くプログラミングってなんだろう？どんなことができるの？」という初心者の方でもプログラミングを「遊び、学ぶ」ことができるワークショップです。



**【概要】**

DIGIMONO！ PLAY！ Vol.1

DIGIMONO！ ×KOOV Presents 親子でプログラミングと遊ぼう！

<開催日時> 2017年5月13日(土)13:30～15:00 終了予定  
(13:00 受付開始)

<会場> 東京 23 区内某所(当選者のみにお知らせ致します)

<対象> 小学生のお子様と、保護者お一人様

※ワークショップ参加者以外のご家族は観覧席での参加となります。

<ご招待人数> 7組 14名様

<応募方法> 4/26(水) 応募締め切り

※応募はインターネットのみとなります。ご応募いただいた方の中から厳正なる抽選を行い、当選者を決定いたします。当選の発表は4/28(金)までにメールにてご連絡致します。また応募後の抽選結果に関するお問合せには応じておりません。

<参加費> 無料

※ご自宅から会場までの交通費はご自身の負担となります。

<キャンセルについて>

キャンセルについては、原則受け付けておりませんが、止むを得ない事情がある場合、開催日 3 日前までにご連絡下さいますようお願いいたします。

※キャンセルの際には、お早めにご連絡を下さいますようお願い致します。

### 【参加のご応募はこちら】

ワークショップご参加希望の方は下記サイトよりお申込みください。

[https://www.digimonostation.jp/event\\_001/](https://www.digimonostation.jp/event_001/)

### 【内容】

- ・ロボット・プログラミング学習キット「KOOV」で何ができるの？
- ・プログラミングってなに？ プログラミングをやってみよう！
- ・KOOV を組み立ててプログラミングしてみよう！
- ・みんなでロボットを動かしてみよう！

他

※内容は予告なく変更の場合がございます。



### 【DIGIMONO ! PLAY ! 公式ページ】

[https://www.digimonostation.jp/event\\_001/](https://www.digimonostation.jp/event_001/)

### 【DIGIMONO ! by デジモステーション】

<https://www.digimonostation.jp/>

### 【KOOV 公式 Web サイト】

<https://www.koov.io/>

### 【CANVAS 公式 Web サイト】

<http://canvas.ws/>

### <主催>

株式会社エムオン・エンタテインメント

### <協力>

株式会社ソニー・グローバルエデュケーション

### <企画協力>

NPO 法人 CANVAS

### 【DIGIMONO ! PLAY ! とは】

Web メディア「DIGIMONO ! by デジモステーション」が提案する  
〈学ぶを遊ぶ〉ワークショップシリーズ。

親子いっしょに楽しめる、創造力・好奇心を刺激する  
イベントを企画していきます。